



Federazione Italiana Fuoristrada

Caltanissetta, 13 maggio 2004

Ai club
Acireale 4 WD
Fenice Club 4x4 Belpasso
Falchi dei Peloritani
4 pezzi di ferro X 4
Taormina 4x4
Sicilia rally off road M
Sicilia rally off road F
Aquila dell'Etna
Valle del Torto
Lentini fuoristrada club 4x4
Country Life club 4x4
Gruppi fuoristrada 4x4 Val di

Noto

Oggetto: Finali regionali Masters. Circolare 1

Con la presente, questa Delegazione Regionale, il Viking Club 4x4 e l'Associazione Sport Motoristici Nisseni vuole esprimere il più vivo ringraziamento per l'adesione e l'interesse dimostrato verso questo tipo di Manifestazione a carattere nazionale.

Alla chiusura delle iscrizioni risultano iscritti i Club in indirizzo che sono invitati a prendere nota di quanto segue:

Luogo di svolgimento: La selezione si svolgerà presso l'AZIENDA AGRITURISTICA "LE FONTANELLE" Via Pietro Leone, 45 93100 CALTANISSETTA tel. 0934592437 - Uscita A19 CT-PA Caltanissetta, seguire per Caltanissetta, all'arrivo in città dirigersi verso il Mc Donald (c'è una grande insegna) alla prima rotatoria e seguire l'indicazione Ospedale; alla seconda rotatoria (a circa 200 mt.) prendere per VIA POGGIO SANT'ELIA in salita, seguire la strada principale prima in salita e poi in discesa, alla fine della discesa al bivio girare a sinistra e seguire le indicazioni Fontanelle.

La base operativa è aperta dalle ore 10 di sabato 22 maggio per l'accoglienza dei concorrenti presso l'Azienda. La manifestazione avrà inizio alle 13 di sabato 22 maggio con le verifiche sportive. La fine della manifestazione è prevista per le ore 16,30 di domenica 23 maggio.

PROGRAMMA DI MASSIMA

SABATO

Ore 13 - 15.30 Verifiche sportive presso l'Azienda Le Fontanelle di Caltanissetta. L'orario delle verifiche è tassativo. Chi non si presenta entro tale termine non potrà effettuare la prova "caccia al tesoro" ma sarà ammesso alle prove successive.

Ore 16.30 partenza per la "CACCIA AL TESORO".

Ore 21 DEGUSTAZIONE DEL "PIATTO FUORISTRADISTICO" preparato dai team.

Ore 21,30 SERATA INSIEME (bivacco notturno, musica, ecc.)

DOMENICA

Ore 08,30 inizio prove

Ore 15, 00 fine delle prove.

Ore 15, 30 grigliata

Ore 16,30 premiazioni.

L'organizzazione tecnica e logistica è stata affidata al Viking Club e all'ASMN di Caltanissetta; responsabile dell'evento è Vincenzo Anzalone Istruttore Federale; responsabili delle prove saranno gli Istruttori siciliani coadiuvati da personale messo a disposizione dai club siciliani.

Il regolamento particolare per lo svolgimento di ogni prova verrà illustrato dall'Istruttore responsabile al team prima dell'inizio di ogni prova e comunque consegnato alle verifiche.

Classifica: Visto il numero dei team partecipanti, per ogni prova verrà attribuito il seguente punteggio: 1° class. 20 punti, 2° class. 16 punti, 3° class. 13 punti, 4° class. 11 punti; 5° class. 9 punti; 6° class. 7 punti, 7° class. 5 punti, 8° class. 4 punti 9° class 3 punti 10° class. 2 punto 11° class. 1 punto 12° class. 0 punti

Il bivacco notturno è previsto in una zona messa a disposizione dall'azienda, chi volesse potrà pranzare e cenare, concorrenti o ospiti, il sabato al prezzo concordato di € 10,00. Gli ospiti che volessero partecipare alla grigliata di Domenica, dovranno prenotarsi entro le ore 15,00 di sabato acquistando il buono pasto al prezzo di € 10,00. Di seguito sono indicati gli alberghi disponibili a Caltanissetta per l'eventuale pernottamento.

Si ricorda che l'organizzazione fornirà il necessario per la grigliata di domenica e l'acqua potabile.

Le prove previste sono le seguenti:

- 1. Trial slalom:** la prova consiste nell'attraversare tutte "le porte" indicate in sequenza. La prova dovrà essere affrontata da ambedue gli equipaggi uno per volta scambiandosi il "testimone". Il tempo di prova sarà rilevato all'arrivo della seconda auto. Prova di abilità fuoristradistica.
- 2. Survival:** trattasi di un percorso di "sopravvivenza" che tutti i membri del team (quattro persone), uno per volta e scambiandosi il "testimone", dovranno affrontare a piedi nel minor tempo possibile. Il tempo sarà rilevato all'arrivo dell'ultimo componente il team. Prova che richiede abilità fisiche.
- 3. Trial regolarità:** trattasi di un percorso propriamente trialistico che ambedue gli equipaggi dovranno affrontare nel rispetto del tempo imposto. Prova di abilità fuoristradistica e regolaristica.
- 4. Test 4x4:** si tratta di rispondere a domande inerenti il fuoristrada (meccanica e/o cartografia e/o guida) in generale entro il tempo limite di 20 minuti. Potrà partecipare alla prova l'intero team. Ad ogni risposta esatta verranno assegnati 10 punti. Non potranno essere usati libri, manuali, appunti in genere.
- 5. Verricello a mano:** La prova consiste nel recuperare il proprio mezzo con l'ausilio del verricello a mano fornito dall'organizzazione, attenendosi scrupolosamente alle indicazioni del capo prova. Trattasi di prova a tempo. Prova che richiede abilità fisiche.
- 6. Trincee:** Si tratta di un tratto cronometrato, da percorrere in auto, con alcuni solchi nel terreno. Per superare le fenditure bisogna servirsi obbligatoriamente delle passerelle in legno costruite dal team (i tronchi saranno forniti dall'organizzazione). Il tempo verrà rilevato all'arrivo dell'ultima vettura.
- 7. Trial guidato:** Si tratta di percorrere un percorso trialistico bendati con l'ausilio del navigatore a terra che dovrà dare tutte le indicazioni sul percorso.
- 8. Trial traino:** La prova consiste nel percorrere nei due sensi un tracciato delimitato da porte segnate mediante paletti alternando al traino i due veicoli: all'andata con una vettura del team che traina l'altra mentre al ritorno la vettura trainata diventa trainante. La vettura trainata deve trovarsi a motore spento.

9. **Quod:** la prova consiste nell'attraversare tutte "le porte" indicate in sequenza. La prova dovrà essere affrontata da tutti i mezzi del TEAM. Sarà considerata la migliore prestazione.
10. **Recupero del mezzo:** Con i mezzi di bordo o dichiarati, dovrà essere recuperato uno dei mezzi a scelta del Team.
11. **Caccia al tesoro :**
La prova consiste nel ricercare i punti indicati sul road book, fornito dall'organizzazione, identificati da coordinate GPS nel "formato" LAT/LON hddd°mm.mmm' (CAP) con l'ausilio del GPS e della bussola. Il numero dei CAP da trovare sarà definito nel regolamento particolare di prova. Ogni CAP, per essere valido, dovrà essere "completato" con la relativa risposta richiesta (che deve essere scritta correttamente e a penna biro sul road book)
Ogni CAP trovato vale un punto (1 punto), solo i CAP che riportano diverso punteggio possono avere valore maggiore. I CAP possono essere trovati nella sequenza desiderata. La durata della prova è di 3 ore. La classifica verrà stilata tenendo conto dei CAP trovati .
12. **Un piatto fuoristradistico.**
La prova consiste nel preparare una pietanza (un primo, un secondo, delle verdure, ecc) utilizzando, per quanto più è possibile, gli ingredienti, e le materie prime e le attrezzature da reperire in loco. Sarà valutata la fantasia e lo spirito di adattamento nella preparazione e, non ultimo, il sapore, la complessità della preparazione e la qualità del cibo.

Si ricordano le dotazione del team obbligatorie:

- Caschi (almeno 4 per team)
- Guanti da lavoro (almeno 4 per team)
- Bussola (almeno 2 per team) e/o GPS
- Adeguata corda non metallica per il traino (almeno 2 per team)
- Crik o binda
- Occorrente per scrivere.
- Cronometro.

Un "in bocca al lupo" a tutti e un arrivederci.
Vincenzo Sapienza

ALBERGHI A CALTANISSETTA:

- HOTEL SAN MICHELE**** TEL 0934 553750
- HOTEL PLAZA*** TEL 0934 583877
- HOTEL GIULIA*** TEL 0934 542927
- HOTEL VENTURA*** TEL 0934 553780